

Gestion Tournois Le Top

FFBClubNet – Bridgemate Control Software

Le top !

D'abord regardons comment l'on calcule le résultat:

- Le top pour 1 donne
- Le top pour 2 donne
- Le top pour la partie

A chaque tour une équipe N/S rencontre une équipe E/W pour jouer une donne.
On note à chaque fois le résultat fait par chaque équipe. Pour une donne cela
donne le tableau suivant:

Donne 1

Tours	Score N/S	Score E/W
Tour 1	980	
Tour 2	480	
Tour 3	450	
Tour 4	420	
Tour 5	170	
Tour 6		50
Tour 7		100
Tour 8		150

Ici la donne est jouée 8 fois

A chaque tour une équipe N/S rencontre une équipe E/W pour jouer une donne.
On note à chaque fois le résultat fait par chaque équipe. Pour une donne cela
donne le tableau suivant:

Donne 1

Tours	Score N/S	Score E/W
Tour 1	980	
Tour 2	480	
Tour 3	450	
Tour 4	420	
Tour 5	170	
Tour 6	-50	50
Tour 7	-100	100
Tour 8	-150	150

Ici la donne est jouée 8 fois

En fonction du résultat on attribue des points pour l'équipe N/S:

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S
Tour 1	980		
Tour 2	480		
Tour 3	450		
Tour 4	420		
Tour 5	170		
Tour 6		50	
Tour 7		100	
Tour 8		150	0

Le moins bon a 0

A ne pas confondre avec les International Match Points

IMP

En anglais on parle de Match Points

MP

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S
Tour 1	980		
Tour 2	480		
Tour 3	450		
Tour 4	420		
Tour 5	170		
Tour 6		50	
Tour 7		100	1
Tour 8		150	0



Le suivant a 1

Et ainsi de suite jusqu'au meilleur qui a le TOP !

Le TOP est donc égal au nombre de fois ou la donne a été jouée -1 puisque l'on commence à 0

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S
Tour 1	980		7
Tour 2	480		6
Tour 3	450		5
Tour 4	420		4
Tour 5	170		3
Tour 6		50	2
Tour 7		100	1
Tour 8		150	0



TOP !!!

Pour simplifier les scores sont marqués dans un ordre décroissant.

Dans la réalité le tableau se présenterait sans ordre particulier.
Par exemple:

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S
Tour 1		100	1
Tour 2	170		3
Tour 3	480		6
Tour 4		50	2
Tour 5	170		4
Tour 6	980		7
Tour 7		150	0
Tour 8	450		5



TOP !!!

Et bien sûr il pourrait y avoir des égalités

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S	Points E/W	% N/S	% E/W
Tour 1	170					
Tour 2	170					
Tour 3	480					
Tour 4		50				
Tour 5	170					
Tour 6	980					
Tour 7	420					
Tour 8	450					

Ici 3 équipes ont réalisé un score de 170 en N/S

Reprenons les notes disponibles et attribuons un score à chaque note

Scores réalisés

170	
170	
480	
	50
170	
980	
420	
450	

7	980
6	480
5	450
4	420
3	170
2	170
1	170
0	-50

Celui qui a fait le top a 7, le moins bon 0, mais pour 170, 1, 2 ou 3 ?

La moyenne bien sûr ! $(1+2+3)/3=2$

170	
170	
480	
	50
170	
980	
420	
	50

7	980
6	480
5	450
4	420
3	170
2	170
1	170
0	-50

Maintenant le tableau le tableau est prêt

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S
Tour 1	170		2
Tour 2	170		2
Tour 3	480		6
Tour 4		50	0
Tour 5	170		2
Tour 6	980		7
Tour 7	420		4
Tour 8	450		5

Les points E/O sont le complément au maximum de la note de N/S

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S	Points E/W
Tour 1	170		2	5
Tour 2	170		2	5
Tour 3	480		6	1
Tour 4		50	0	7
Tour 5	170		2	5
Tour 6	980		7	0
Tour 7	420		4	3
Tour 8	450		5	2

Et les pourcentages ??? D'où ça vient ?

Le maximum pouvant être réalisé est 7. Celui qui a 7/7 a 100%

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S	Points E/W	% N/S	% E/W
Tour 1	170		2	5		
Tour 2	170		2	5		
Tour 3	480		6	1		
Tour 4		50	0	7		
Tour 5	170		2	5		
Tour 6	980		7	0	100%	
Tour 7	420		4	3		
Tour 8	450		5	2		

Celui qui a 6 obtient 6/7 soit 86%, 5/7=71%.....2/7=29%.....0/7=0%

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S	Points E/W	% N/S	% E/W
Tour 1	980		7	0	100%	
Tour 2	480		6	1	86%	
Tour 3	450		5	2	71%	
Tour 4	420		4	3	57%	
Tour 5	170		2	5	29%	
Tour 6	170		2	5	29%	
Tour 7	170		2	5	29%	
Tour 8		50	0	7	0%	

De même pour E/O qui a le complément

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S	Points E/W	% N/S	% E/W
Tour 1	980		7	0	100%	0%
Tour 2	480		6	1	86%	14%
Tour 3	450		5	2	71%	29%
Tour 4	420		4	3	57%	43%
Tour 5	170		2	5	29%	71%
Tour 6	170		2	5	29%	71%
Tour 7	170		2	5	29%	71%
Tour 8		50	0	7	0%	100%

En résumé de quoi avons-nous eu besoin ?

Donne 12

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S	Points N/S	% N/S	% E/W
Tour 1	980		7	0	100%	0%
Tour 2	480		6	1	86%	14%
Tour 3	450		5	2	71%	29%
Tour 4	420		4	3	57%	43%
Tour 5	170		2	5	29%	71%
Tour 6	170		2	5	29%	71%
Tour 7	170		2	5	29%	71%
Tour 8		50	0	7	0%	100%

1. Qui a joué

Donne 12

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S	Points E/W	% N/S	% E/W
Tour 1	980		7	0	100%	0%
Tour 2	480		6	1	86%	14%
Tour 3	450		5	2	71%	29%
Tour 4	420		4	3	57%	43%
Tour 5	170		2	5	29%	71%
Tour 6	170		2	5	29%	71%
Tour 7	170		2	5	29%	71%
Tour 8		50	0	7	0%	100%




1. Qui a joué quoi
2. Combien de fois la donne est jouée

Donne 12

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S	Points E/W	% N/S	% E/W
Tour 1	980		7	0	100%	0%
Tour 2	480		6	1	86%	14%
Tour 3	450		5	2	71%	29%
Tour 4	420		4	3	57%	43%
Tour 5	170		2	5	29%	71%
Tour 6	170		2	5	29%	71%
Tour 7	170		2	5	29%	71%
Tour 8		50	0	7	0%	100%

1. Qui a joué
2. Combien de fois la donne est jouée et par qui
3. Quel score réalisé par chaque équipe

Donne 12

1. Qui a joué  Les joueurs
2. Combien de fois la donne est jouée et par qui  Le mouvement
3. Quel score réalisé par chaque équipe  Les scores

Regardons maintenant ce qui se passe avec plusieurs donnes. Commençons par 2

	Donne 1	Donne 2	Total
Equipe 1	4	6	10
Equipe 2	6	0	6
Equipe 3	3	7	10
Equipe 4	1	3	4
Equipe 5	7	2	9
Equipe 6	2	5	7
Equipe 7	5	4	9
Equipe 8	0	1	1

La note maximum, le TOP, maintenant est $7 \times 2 = 14$

	Donne 1	Donne 2	Total	Note	%
Equipe 1	4	6	10	10/14	
Equipe 2	6	0	6	6/14	
Equipe 3	3	7	10	10/14	
Equipe 4	1	3	4	4/14	
Equipe 5	7	2	9	9/14	
Equipe 6	2	5	7	12/14	
Equipe 7	5	4	9	9/14	
Equipe 8	0	1	1	1/14	

Ce qui donne en %

	Donne 1	Donne 2	Total	Note	%
Equipe 1	4	6	10	10/14	71%
Equipe 2	6	0	6	6/14	43%
Equipe 3	3	7	10	10/14	71%
Equipe 4	1	3	4	4/14	29%
Equipe 5	7	2	9	9/14	64%
Equipe 6	2	5	7	12/14	86%
Equipe 7	5	4	9	13/14	93%
Equipe 8	0	1	1	1/14	7%

Et ainsi de suite

Avec 27 donnees le TOP serait ?

$$7 \times 27 = 189$$

Pour chaque équipe il faut additionner les notes faites à chaque donne

Et faire le rapport de cette note au TOP pour avoir le pourcentage obtenu

Une paire ayant obtenu un total de 95 points aura au final:

$$95/189= 50,26\%$$

Pour finir une si on a un nombre pair d'équipes ayant le même score
4 par exemple

170	
170	
480	
	50
170	
980	
170	
	50

7	980
6	480
5	450
?	170
?	170
?	170
?	170
0	-50

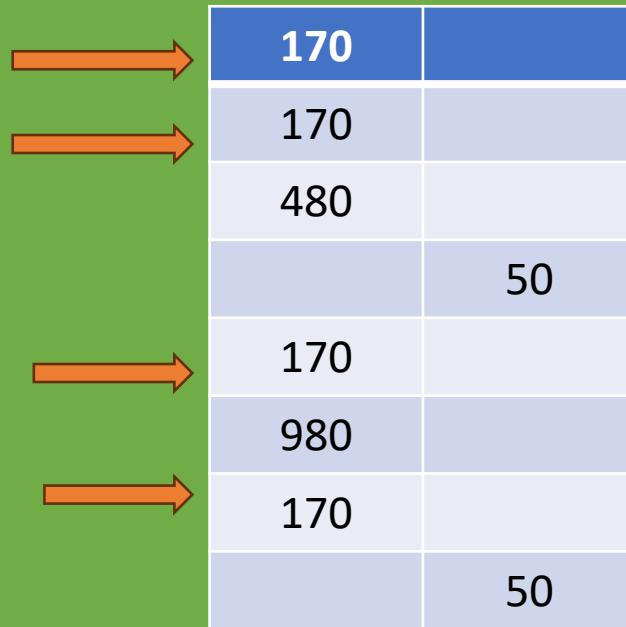
Comment calculer la note ?

On fait simplement la moyenne des 4 notes disponibles

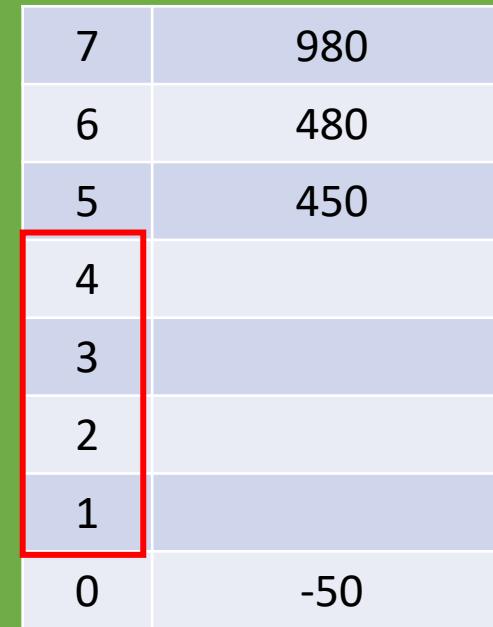
170	
170	
480	
	50
170	
980	
170	
	50

7	980
6	480
5	450
4	
3	
2	
1	
0	-50

$$(1+2+3+4)/4 = 10/4 = 2,5$$




170	
170	
480	
	50
170	
980	
170	
	50



7	980
6	480
5	450
4	
3	
2	
1	
0	-50

$$(1+2+3+4)/4 = 10/4 = 2,5$$



170	
170	
480	
	50
170	
980	
170	
	50

7	980
6	480
5	450
2,5	170
2,5	170
2,5	170
2,5	170
0	-50

Si on a mis au préalable les notes disponibles
La moyenne va se situer entre 2 et 3

170	
170	
480	
	50
170	
980	
170	
	50



7	980
6	480
5	450
4	170
3	170
2	170
1	170
0	-50

La moyenne a attribuer à ces équipes devient un nombre avec une virgule.
Ici 2,5

170	
170	
480	
	50
170	
980	
170	
	50

7	980
6	480
5	450
2,5	170
2,5	170
2,5	170
2,5	170
0	-50

Alors pour simplifier, on multiplie tout par 2.
Pour une donne jouée 8 fois,
le TOP devient $7 \times 2 = 14$ et on n'a plus de virgule.

170	
170	
480	
	50
170	
980	
170	
	50

14	980
12	480
10	450
5	170
5	170
5	170
5	170
0	-50

Et le TOP général = $14 \times$ par le nombre de tours joués pour chaque donne

Dernier exemple: tout le monde joue la même chose 3SA= Non vulnérable

?	400
?	400
?	400
?	400
?	400
?	400
?	400
?	400

Quelle sera la note de chacun?

Un petit souci ?


Oui quand les donnes sont jouées peu de fois

Tours	Score N/S	Score E/W	Points N/S	Points E/O	% N/S	% E/W
Tour 1	140		0	1	0%	100%
Tour 2	170		1	0	100%	0%

Gestion Tournois Le Compte en IMP

FFBClubNet – Bridgemate Control Software

La feuille de Préviation Recto

INTERVENTIONS	 FEDERATION FRANÇAISE DE BRIDGE	FEUILLE DE PRÉVISIONS	
<p>Par 1SA : 16-18 H <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Réponses : Naturel <input type="checkbox"/> Stayman <input type="checkbox"/> Texas <input type="checkbox"/></p> <p>Par une couleur</p> <ul style="list-style-type: none">• sans saut : naturel <input type="checkbox"/> Autre : <p>Réponses : soutien à saut barrage OUI NON</p> <p>Chgt Couleur à saut : fitté <input type="checkbox"/> Autre</p> <p>Chgt couleur sans saut forcing : 1/1 <input type="checkbox"/> 2/1 <input type="checkbox"/> 2/2 <input type="checkbox"/></p> <ul style="list-style-type: none">• avec saut <p>Au palier de 2 : Faible <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Au palier de 3 et + : Barrage <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Par contre : ttes distributions à partir de</p> <p>Réponses : naturelles <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Enchères de bicolore :</p> <p>Michael's Cue-bid précisés <input type="checkbox"/> non précisés <input type="checkbox"/></p> <p>Autre :</p> <p>Sur ouverture de 1SA fort</p> <p>Contre : Punitif <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>2♣ : Landy <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>2♦ : 2♥/♠ :</p> <p>Idem en réveil Oui Non</p> <p>Réveil : 1SA 10-12 H <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p> 2SA 17-19 H <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Couleur sans saut limitée à l'ouverture OUI NON</p>		NOM NOM	IV IV
<p>FLANC</p> <p>Sans Atout Entame 4^{ème} meilleure. <input type="checkbox"/> Pair Impair <input type="checkbox"/></p> <p>Autre :</p> <p>Gros appel <input type="checkbox"/> Petit appel <input type="checkbox"/></p> <p>Défausse : Lavinthal <input type="checkbox"/> Pair Impair <input type="checkbox"/> Italien <input type="checkbox"/></p> <p>Couleur Entame Pair Impair <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Appel Direct <input type="checkbox"/> Petit appel <input type="checkbox"/></p> <p>Défausse : Appel Direct <input type="checkbox"/> Pair Impair <input type="checkbox"/> Italien <input type="checkbox"/></p>		<p>Majeure 5^{ème} <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Meilleure mineure <input type="checkbox"/> ♦ 4^{ème} <input type="checkbox"/></p> <p>Autre :</p> <p>1SA : 15-17H <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Stayman : 4 paliers <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Texas : 2♦ <input type="checkbox"/> 2♥ <input type="checkbox"/> 2♠ <input type="checkbox"/> 2SA <input type="checkbox"/> 3♣ <input type="checkbox"/></p> <p>2SA : 20-21H <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Stayman : 4 paliers <input type="checkbox"/> Puppet <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Texas : 3♦ <input type="checkbox"/> 3♥ <input type="checkbox"/> 3♠ <input type="checkbox"/> 3SA <input type="checkbox"/> 4♣ <input type="checkbox"/></p> <p>Rectification fittée OUI NON</p> <p>2 Majeure Faible <input type="checkbox"/> Fort <input type="checkbox"/></p> <p>Autre :</p> <p>Chgt couleur forcing OUI NON</p> <p>2♣ Fort Indéterminé <input type="checkbox"/> Albarran <input type="checkbox"/></p> <p>2♦ Obligatoire <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>2♦ Forcing Manche <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Réponses : 2♠ As majeur <input type="checkbox"/> As sans jeu <input type="checkbox"/></p> <p>Barrages au palier de 3 et +</p> <p>Naturel <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Blackwood : 30-41 <input type="checkbox"/> 5 clés <input type="checkbox"/> Autre :</p> <p>Roudi <input type="checkbox"/> Drury <input type="checkbox"/> Lebensohl <input type="checkbox"/> Rubensohl <input type="checkbox"/></p> <p>4^{ème} forcing <input type="checkbox"/> 3^{ème} forcing <input type="checkbox"/> 1SA forcing <input type="checkbox"/></p> <p>S.M.I. <input type="checkbox"/> Autres :</p>	

Les point IMP International Match Points

0 à 10 = 0	370 à 420 = 9	1750 à 1990 = 18
20 à 40 = 1	430 à 490 = 10	2000 à 2240 = 19
50 à 80 = 2	500 à 590 = 11	2250 à 2490 = 20
90 à 120 = 3	600 à 740 = 12	2500 à 2990 = 21
130 à 160 = 4	750 à 890 = 13	3000 à 3490 = 22
170 à 210 = 5	900 à 1090 = 14	3500 à 3990 = 23
220 à 260 = 6	1100 à 1290 = 15	4000 + = 24
270 à 310 = 7	1300 à 1490 = 16	
320 à 360 = 8	1500 à 1740 = 17	

Plan du Cours

Les Mouvements